



# MAKE YOUR NAME

DOSSIER DE PRESSE



1

LES AMBASSADEURS

FRANÇAIS

LES HÉROS DE FIFA 17



**LAURE  
BOULLEAU**

DÉFENSEUR / ARRIÈRE GAUCHE

Signe particulier :  
une détermination sans faille

Son expérience FIFA : « *FIFA a franchi un palier immense sur l'édition précédente avec l'arrivée des équipes féminines. C'est génial, et il y a une vraie fierté à faire partie de tout ça.* »



**RAPHAËL  
VARANE**

DÉFENSEUR CENTRAL

Signe particulier :  
une vision du jeu hors-du-commun

Son expérience FIFA : « *A chaque sortie du nouvel opus, j'adore découvrir les évolutions réalisées d'une année sur l'autre. Toujours plus proche de la réalité, on se demande jusqu'où EA SPORTS poussera le réalisme du titre !* »



**ANTHONY  
MARTIAL**

ATTAQUANT

Signe particulier :  
insouciant et percutant balle au pied

Son expérience FIFA : « *Je suis accroc depuis que je suis petit ! Et je me défends très bien à FIFA ! J'ai l'habitude de jouer pour décompresser entre deux entraînements.* »

# ANTOINE GRIEZMANN

MILIEU OFFENSIF ATTAQUANT

Signe particulier : sa confiance face au but  
Son expérience FIFA :

« *Je suis imbattable à FIFA ! Entre deux matchs j'adore jouer en emmenant ma console avec moi. Ça me permet de me détendre et de décompresser avec les autres joueurs.* »

« *Etre sur la jaquette de FIFA 16 a été une vraie reconnaissance, un rêve de gosse !* »

« *J'aime jouer stratégique et je peux passer du temps à monter mon équipe de rêve dans FUT pour gagner !* »

« *Je joue à FIFA comme je joue dans la vraie vie, plutôt offensif. Mon schéma tactique : 4-1-2-1-2.* »

Homme de l'Euro, nouveau visage des Bleus et joueur préféré des Français, Antoine Griezmann brille par ses qualités techniques et sa force mentale.

Finaliste avec son club en Ligue des Champions cette année, il réalise une performance remarquable lors de l'Euro 2016 en inscrivant 6 buts qui le propulse au rang de meilleur buteur et joueur de la compétition !

Le meilleur joueur français de la saison est désormais le concurrent direct des plus grands pour l'attribution du Ballon d'Or.

« **Grizi** » est lancé et n'est pas prêt de s'arrêter !



## LES NOUVEAUX CLUBS PARTENAIRES



**FIFA 17**

EST DÉSORMAIS  
LE JEU VIDÉO PARTENAIRE OFFICIEL  
DE 3 NOUVEAUX CLUBS :



## DES ÉQUIPES PLUS RÉALISTES QUE JAMAIS

Grâce à la puissance de Frostbite™, les supporters de ces clubs champions peuvent apprécier les visages des stars nouvellement modélisés en 3D comme Neuer, Robben, Lewandowski et Coman pour le Bayern de Munich, Buffon et Dybala pour la Juventus ou encore Anthony Martial et Paul Pogba pour Manchester United.

## DES STADES PLUS VRAIS QUE NATURE

L'Allianz Arena, l'autre des champions, le Juventus Stadium, le stade des champions italiens et Old Trafford, le Théâtre des Rêves anglais, ont été modélisés avec une extrême précision pour figurer dans le jeu dans leurs moindres détails.



# 2 LES JOUEURS FIFA MEMBRES DE LA COMMUNAUTÉ

« **Player-First** » le nouveau leitmotiv d'EA n'a jamais eu autant de résonnance qu'à travers le nouveau FIFA 17. EA est conçu par des passionnés pour des fans de football et de jeux vidéo. Les développeurs ont toujours tenu à respecter et à écouter les demandes de la communauté. Voici quelques portraits de ses membres : personnalités reconnues ou simples amateurs, ils sont aujourd'hui les véritables héros de FIFA 17. C'est pour eux qu'EA SPORTS propose chaque année le meilleur jeu de simulation de football.

## LES CHAMPIONS DE LA COMMUNAUTÉ



**BRUCE**  
**« SPANK »**  
GRANNEC

**Le Champion des Champions**  
Il a 29 ans et il est gamer professionnel.  
Son palmarès : 2 fois champion du monde FIWC & 3 fois Champion de France.  
Bruce est une figure du jeu, respecté dans son domaine et vit le rêve de nombreux joueurs en étant professionnel.

**Son expérience FIFA** « En tant que passionné de foot, FIFA reste pour moi la meilleure simulation de football. Je prends toujours autant de plaisir à prendre la manette pour des parties entre potes. Grâce à mon expérience autour du jeu, j'ai eu l'incroyable chance d'assister à deux remises de Ballon d'Or et rencontrer les meilleurs joueurs du monde. FIFA a réalisé mes rêves de gosse les plus fous ! »



**CORENTIN**  
**« ROCKY »**  
CHEVREY

**Le Champion de France FIFA 16**  
Il a 18 ans.  
Il a remporté en 2016 les Coupes Xbox One et Adidas. Il est membre de l'écurie Vitality.

**Son expérience FIFA** « J'ai eu 18 ans récemment et je suis joueur FIFA pour Vitality. J'évolue en compétition depuis FIFA 15, donc très récemment. C'est à cette époque que j'ai commencé à participer à mes premiers tournois FIFA online et j'ai vraiment apprécié ce côté compétitif sur la licence. Je préfère aussi le fait de jouer en 1 contre 1 plutôt qu'en équipe. »



**ABDOULAYE**  
**« LE PROF »**  
SARR

**Une personnalité importante de la communauté depuis de nombreuses années**  
Il a aujourd'hui 25 ans. Auteur de vidéos sur YouTube, il a rapidement construit sa communauté et participé à des compétitions. « Le Prof » distille ses bons conseils et fait partager son aventure FIFA avec ses suiveurs.

**Son expérience FIFA** « Je suis un fan inconditionnel de jeux vidéo mais mon jeu de prédilection reste FIFA ! Mon quotidien et mes passions tournent autour de la franchise. Mon objectif : partager mon expérience FIFA avec ma communauté en leur proposant des leçons, astuces et conseils pour devenir le maître du jeu et améliorer leur niveau sur ce qui est pour moi le meilleur jeu footballistique au monde ! »

## LES PASSIONNÉS



**EMMA**  
17 ANS,  
JOUeuse DE FOOTBALL AMATRICE  
AU PARIS FC

**Son expérience FIFA** « Je joue à FIFA depuis FIFA 12 : entre amies, en famille... nous sommes des fans de football et de compétitions ! Avec l'équipe, nous jouons toujours la veille des matches. Nous avons mis en place un vrai tournoi avec d'autres sections du club. Cela nous permet de nous détendre et de bien rigoler entre nous. L'arrivée des équipes féminines dans FIFA l'année dernière a d'ailleurs été une vraie reconnaissance et j'ai hâte de pouvoir jouer avec de nouvelles équipes. »



**STÉPHANE**  
33 ANS,  
ENTRAÎNEUR DES U16 ET U17  
AU TFC

**Son expérience FIFA** « En tant que grand fan du jeu, j'incite les joueurs que j'entraîne à jouer à FIFA. Peu de jeux permettent de fédérer autant de monde ! Ils se projettent dans le jeu. La frontière entre le réel et le virtuel n'existe presque plus. Et les jeunes reproduisent parfois des tactiques essayées plus tôt dans FIFA. De mon côté, j'ai hâte de tester le nouveau mode « L'Aventure » avec les coaches de Première League. Encore un beau contenu pour le jeu ! »



**PAUL**  
45 ANS,  
PÈRE DE DEUX ENFANTS

**Son expérience FIFA** « Je suis un vrai fan de jeux vidéo et mon fils aussi mais sur des jeux différents. Nous arrivons à jouer ensemble sur un seul jeu : FIFA. On s'affronte, on rigole, on se lance des défis ! Le football rassemble. Je crois qu'il aimerait secrètement tenter sa chance plus tard dans l'e-sport. Je lui ai conseillé de commencer à jouer en ligne pour se confronter aux membres de la communauté FIFA. Il a des posters de Bruce Granneec dans sa chambre alors que moi, à son âge, j'avais ceux de Platini. Les héros et modèles changent avec le temps ! »

## LES CHIFFRES DE LA COMMUNAUTÉ \*

\* Source : EA SPORTS (janvier 2016)  
Chiffres et données comptabilisés sur les 16 premiers jours de lancement de FIFA 16

### LES LIGUES PRÉFÉRÉES DES JOUEURS FIFA

- 1- BARCLAYS PREMIER LEAGUE
- 2- LIGA
- 3- BUNDESLIGA
- 4- LIGUE 1
- 5- SÉRIE A

### LE JOUEUR FIFA AIME LES GRANDS CLUBS DE LIGUE 1



1<sup>ER</sup>- PSG



2<sup>E</sup>- OM



3<sup>E</sup>- OL

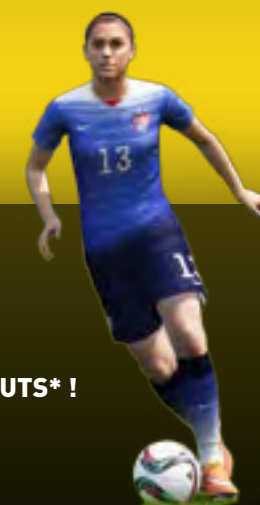
### LES CLUBS PRÉFÉRÉS DES JOUEURS FIFA TOUT CHAMPIONNAT CONFONDU

- 1- FC BARCELONA
- 2- REAL MADRID
- 3- FC BAYERN MUNICH
- 4- PARIS SAINT-GERMAIN
- 5- ARSENAL



LE MEILLEUR BUTEUR EN LIGUE 1  
EST **ZLATAN IBRAHIMOVIC**  
AVEC 6,4M DE BUTS\* INSCRIS  
PAR LES UTILISATEURS

LA JOUEUSE LA PLUS UTILISÉE PAR LES JOUEURS  
EST **ALEX MORGAN**  
AVEC 1 MILLION DE BUTS\* !





# 3 HERVÉ MATHOUX & PIERRE MÉNÈS : NOUVEAU DUO DE COMMENTATEURS

Une nouvelle ère débute dès le 29 septembre prochain avec FIFA 17 ! Les développeurs du jeu ont décidé de changer le duo de commentateurs pour la France. Pierre Ménès, le célèbre commentateur et chroniqueur sportif, rejoint donc Hervé Mathoux aux micros et devient la nouvelle voix du jeu. Au programme pour cet opus 2017, un style inimitable pour le nouveau venu et un duo qui promet de belles envolées !

80% + 20% = LE STYLE  
DE FIGURES IMPOSÉES DE FIGURES LIBRES PIERRE MÉNÈS

Le chroniqueur, habitué des phrases cinglantes sur les plateaux de télévision, s'en donne à cœur joie aux commentaires de FIFA 17 !

## QUESTION À HERVÉ MATHOUX

Quel est le ton « Pierre Ménès » aux commentaires ?

« Pierrot » a été fidèle à son style cash, il dit les choses à sa manière même s'il a fallu aussi lui expliquer que dans le jeu, un joueur qu'il trouve nul pouvait tout à fait réussir un hat trick et qu'il fallait alors prévoir de saluer son talent !

On en a également profité pour reprendre beaucoup de choses avec notamment des petits délires qu'on s'est autorisés sur les phrases hors matches. Là, on s'est parfois bien lâchés... Ceux qui ne zappent pas ces scènes pourront s'amuser... »

## QUESTION À PIERRE MÉNÈS

Comment as-tu trouvé tes marques aux côtés d'Hervé ?

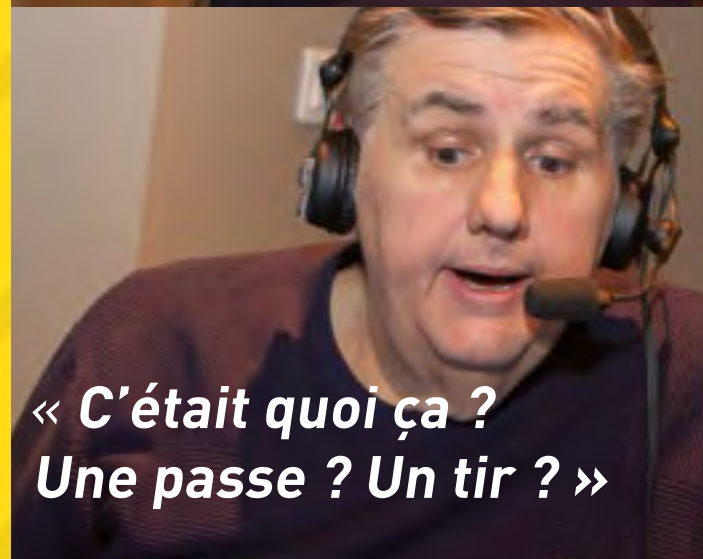
Nous avons l'habitude de travailler ensemble toutes les semaines dans le cadre du CFC. Chacun a trouvé sa place, Hervé m'a donné mon rôle comme à la télévision.

Cela fait maintenant 9 éditions de FIFA qu'il est aux commentaires : il a l'expérience et reste très professionnel !

Je devais donc apporter mon ressenti sur le jeu tout en restant moi-même avec mon franc-parler légendaire !



« Il n'y a rien à garder dans son match, il a tout raté ! Il a déjà le mérite de jouer dans la bonne équipe, ce qui est déjà pas mal ! »



« C'était quoi ça ? Une passe ? Un tir ? »



« Belle occasion de but sur ce corner ! »



« C'est dommage, l'action était belle ! »

# 4 FIFA 17 AVEC LA TECHNOLOGIE FROSTBITE™

FIFA 17 utilise le moteur Frostbite™ l'un des principaux moteurs de jeu de l'industrie. Frostbite™ met en scène des situations authentiques fidèles à la réalité, transporte les joueurs vers de nouvelles facettes du football et les met en relation avec de nouveaux personnages dotés d'une profondeur et d'une émotion inégalées.



## DE NOUVEAUX ENVIRONNEMENTS

Frostbite™ permet d'aller encore plus loin dans les détails des environnements de FIFA 17 pour Xbox One, PlayStation 4 et PC. Dès le 29 septembre, de nouveaux lieux comme le tunnel menant à la pelouse, les vestiaires, l'intérieur des avions ou encore le bureau de l'entraîneur seront disponibles.

## UNE ACTION RÉALISTE

Frostbite™ offre une expérience de jeu captivante et scénarisée qui vous plonge au cœur du football et vous permet de vivre toutes les émotions de ce sport, à la fois sur et en dehors des terrains.

## 3 QUESTIONS À ED KILHAM • DIRECTEUR TECHNIQUE DE FIFA

Pour ceux qui ne le connaissent pas, qu'est-ce que Frostbite™ ?

Il s'agit de la plateforme technique que l'on retrouve dans de nombreux jeux EA comme Battlefield™, Need For Speed™ et FIFA 17.

Pourquoi est-ce important que FIFA 17 utilise le moteur Frostbite™ ?

L'objectif est d'offrir plus de possibilités à nos nombreuses équipes de produire un moteur qui permette de créer des jeux de qualité. Pour FIFA, le passage à Frostbite™ nous a permis de développer de nouvelles fonctionnalités qui n'étaient pas compatibles avec le moteur précédent, notamment le nouveau mode scénarisé de FIFA 17, L'Aventure.

Quels ont été les défis que vous avez rencontrés lors du passage de l'ancien moteur de jeu à Frostbite™ ?

Les transitions de logiciels sont plus délicates que celles de matériel. Lors du passage d'EA SPORTS IGNITE à Frostbite™, l'équipe a dû découvrir une nouvelle plateforme technologique, apprendre à l'adapter aux besoins spécifiques de FIFA et à l'optimiser pour que FIFA puisse faire ce qu'il proposait avant avec beaucoup de réussite et en même temps qu'il puisse innover.





**FIFA 17**  
FIFA  
PRODUIT OFFICIEL  
SOUS LICENCE

# UNE JOUABILITÉ AU SOMMET

Une innovation complète du gameplay dans FIFA 17 transforme la manière dont les joueurs pensent, se déplacent, interagissent avec leurs adversaires et déroulent leurs attaques. En donnant au joueur le contrôle de chaque instant sur le terrain, le nouvel opus retranscrit toute l'intensité du véritable football. Une expérience unique pour tous les joueurs de la franchise !

4

**Piliers majeurs se combinent et introduisent de nouvelles mécaniques pour offrir aux joueurs un contrôle complet.**

## LE MOT DU PRODUCER : AARON MCHARDY

« Les fans veulent le contrôle, l'authenticité ; ils veulent un jeu passionnant et équilibré qui les fait se lever de leur siège et forcer leurs amis à regarder le ralenti. Nous avons saisi l'opportunité du nouveau moteur pour faire tout ce qui était en notre pouvoir pour créer ce genre de moments. Nous avons fini par identifier quatre domaines dans lesquels nous pouvions implémenter un niveau de contrôle auquel nous n'étions jamais parvenus jusque-là. »

1

**COUPS DE PIED ARRÊTÉS  
REPENSÉS**



**De nouvelles façons de jouer** les pénaltys, coups francs, corners et touches apportent créativité et variations pour toutes les situations de phases arrêtées. Les joueurs peuvent personnaliser leurs courses d'élan sur les coups francs pour donner encore plus d'effet au ballon. Désormais, il est possible de tenter des frappes de l'extérieur du pied sur les coups francs directs pour tromper la vigilance du gardien.

**De nouveaux corners** sont accessibles grâce à un nouveau système de visée sur corners : les joueurs trouvent plus précisément leurs coéquipiers et modifient leurs déplacements dans la surface avant de leur adresser le ballon.

**Lors des courses d'élan**, de nouveaux angles d'approche et un rythme différent sont possibles. Les joueurs peuvent maintenant mettre leur personnalité dans leurs pénaltys. Enfin, dans FIFA 17, **les touches sont contrôlées par les utilisateurs**. Ils peuvent désormais faire des feintes de lancer pour tromper l'adversaire ou jouer rapidement vers un coéquipier.

2

**UNE PHYSIQUE  
REMANIÉE**



**La Technologie Pushback** en cours de brevetage aux Etats-Unis change la manière dont **les joueurs interagissent physiquement dans toute situation** et introduit un nouveau système de couverture qui donne aux joueurs plus de contrôle lorsqu'ils sont en possession du ballon ou qu'ils se battent pour son contrôle.

**Les techniques de démarquage** innovent que ce soit dans les feintes, les dribbles, les duels et dans les gestes défensifs pour offrir une lutte réaliste dans la conquête et la conservation du ballon.

**Les interactions entre les joueurs sont criantes de réalisme** sur tout le terrain que ce soit dans les collisions avec les gardiens, les tackles, les duels, la lutte dans les airs ou les écrans.

Une nouvelle gestion des écrans, basée sur la proximité, **permet de repousser les adversaires pour conserver le ballon**. Les corps des joueurs sont mis en opposition dans toutes les directions lors des dribbles.

3

**SYSTÈME D'INTELLIGENCE  
ACTIVE**



**Un tout nouveau système intelligent** donne aux joueurs la possibilité de mieux évaluer et définir l'espace afin de prendre des meilleures décisions en fonction du ballon. Les joueurs utiliseront plusieurs nouveaux types d'appel, comme les feintes, les courses directes et les courses retardées pour rester toujours plus actif en possession du ballon.

**Chaque joueur analyse désormais la proximité de ses adversaires et l'espace** qui l'entoure pour mieux identifier les opportunités offensives. Les occasions pour surprendre l'adversaire sont inédites et font appel à la créativité des joueurs.

**Appels de balle déclenchés par plusieurs joueurs**, feintes de courses, temporisations et demandes de soutien, tout est là pour offrir aux utilisateurs une plus grande maîtrise dans la construction du jeu.

4

**DE NOUVELLES TECHNIQUES  
EN ATTAQUE**



De nouvelles options en attaque donnent aux joueurs **des manières inédites de se créer des occasions en face des buts et marquer des buts sensationnels** grâce à une finition repensée ou au jeu de tête encore plus authentique.

**Une finition rasante** : une nouvelle mécanique des tirs garantit des trajectoires rasantes en toute situation : frappes en finesse, reprises de volée et autres types de tirs.

**Des passes en profondeur intelligentes** : brossées, précises et dans l'espace !

**Des dégagements dévastateurs** sont également au programme avec des contre-attaques grâce à des dégagements du gardien plus puissants et plus précis.

**Grâce à une plus grande maîtrise dans la direction**, les joueurs peuvent placer des têtes piquées pour compliquer la tâche des gardiens.





## LE MOT DU PRODUCER : NICK CHANNON

« Nous avons mis à profit la puissance du moteur Frostbite™ afin d'intégrer une expérience immersive inédite et donner aux fans la possibilité de vivre leur propre histoire à travers la vie d'un footballeur professionnel. L'Aventure met en avant authenticité, interactions entre les personnages et performance sur le terrain afin de construire votre propre histoire. »

**EA présente EA SPORTS™ FIFA 17 L'Aventure, un tout nouveau mode de jeu basé sur la technologie Frostbite™.**

**Plongés dans L'Aventure, les joueurs vivront, sur et en dehors du terrain, l'histoire d'Alex Hunter, jeune prodige du football cherchant à faire sa place en Premier League.**

**Et c'est une nouveauté : des coaches de Premier League seront dans le jeu.**

5

# L'AVENTURE UNE HISTOIRE UNIQUE

EA présente EA SPORTS™ FIFA 17 L'Aventure, un tout nouveau mode de jeu basé sur la technologie Frostbite™. Plongés dans L'Aventure, les joueurs vivront, sur et en dehors du terrain, l'histoire d'Alex Hunter, jeune prodige du football cherchant à faire sa place en Premier League. Ils découvriront une nouvelle facette du monde du football en rencontrant des personnages travaillés en profondeur, et en expérimentant les hauts et les bas d'arcs narratifs uniques constitués par leurs décisions en dehors du terrain, leur performance en match et les interactions avec les autres personnages en jouant pour l'un des 20 clubs de Premier League au cours de la saison 2016-2017. Dans la lignée des plus grands footballeurs professionnels, Alex Hunter commencera à construire son propre héritage dans FIFA 17 !

Les développeurs ont capturé parfaitement l'environnement sportif et extra-sportif d'un jeune athlète, repéré pour son talent et courtisé de part et d'autre par les plus grands clubs.

## RENCONTRE AVEC ALEX HUNTER LE HÉROS DE L'AVENTURE

### MAIS QUI ES-TU ALEX HUNTER ?

Alex est un jeune garçon de 17 ans originaire de Clapham, dans la banlieue de Londres, qui a le football dans le sang. Guidé par son grand-père, Jim Hunter, une légende du football anglais (20 buts lors de la saison 1966-1967), Alex doit se faire un prénom dans le monde du ballon rond, surmonter des obstacles et commencer à forger sa légende. Alex est promis à une belle carrière, mais jusqu'où peut-il aller ?

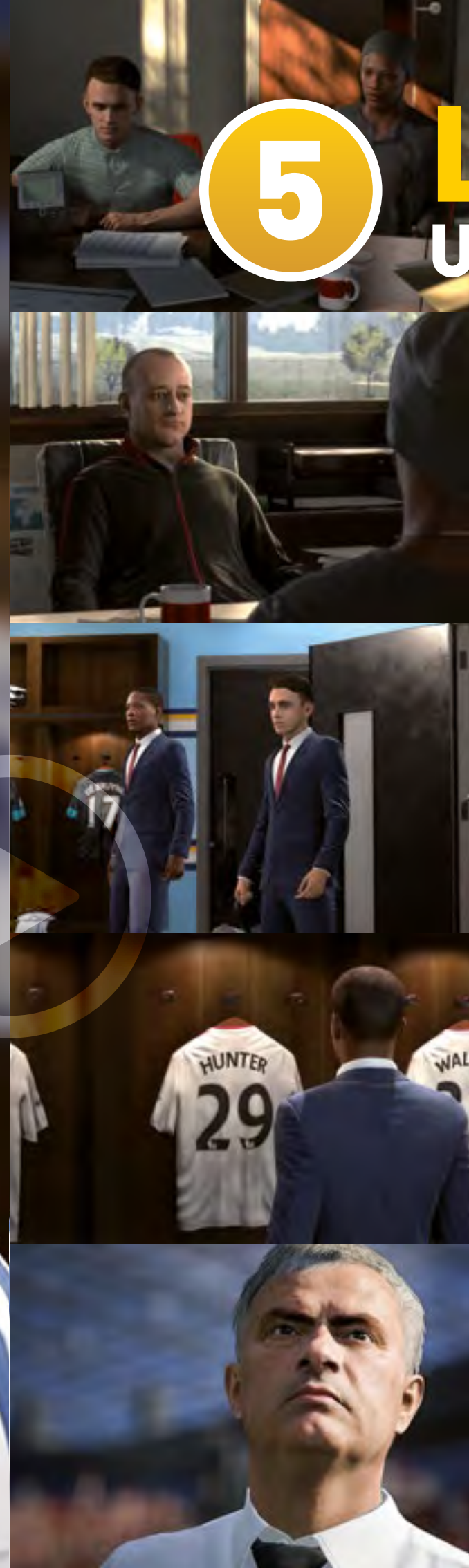
Dans cette aventure, la carrière d'Alex Hunter en Premier League dépend des performances des joueurs sur le terrain et des décisions qu'ils prennent en dehors. Tout au long du jeu, les décisions importantes bouleverseront son quotidien et son entourage. Le choix appartient aux joueurs.

### 3 QUESTIONS À ALEX HUNTER, LA RÉVÉLATION !

**Pour parler de ton avenir, les rumeurs circulent sur un intérêt particulièrement prononcé de clubs anglais, on parle d'Arsenal, Manchester United... Ça doit faire plaisir d'être autant convoité ?**  
Evidemment que cela me fait plaisir ! Après, je garde les pieds sur terre grâce à mon entourage et je me concentre uniquement sur mes performances. Être assidu et irréprochable sur et en dehors du terrain, voilà mes priorités. L'Aventure ne fait que débiter et j'ai tout à prouver. Evidemment, cela est incroyable d'attirer les plus grands clubs européens et je vais me donner les moyens de réussir.

**Tu peux nous en dire plus sur ces clubs qui te suivent ? Il y a des contacts établis ?**  
Je ne peux pas m'exprimer sur le sujet. Il est encore trop tôt. Je vais travailler et être digne du maillot que je porterai la saison prochaine en Première League.

**Comment perçois-tu l'engouement des fans autour de toi et assumeras-tu d'être un exemple pour les plus jeunes joueurs ?**  
Je suis moi-même encore très jeune. J'ai eu des modèles incroyables : ma famille, des joueurs exceptionnels qui m'ont permis de croire en mes rêves et qui ont toujours été des exemples tout au long de ma vie. C'est vrai que cette soudaine médiatisation et visibilité m'ont surpris, mais j'ai travaillé dur. Cela fait également partie du métier. J'espère pouvoir transmettre aux plus jeunes la même passion pour le football que celle que j'ai reçue lors de mon enfance. Maintenant, à mon tour de montrer mes performances sur le terrain et de faire rêver les supporters !







# FIFA 17



FIFA 17, développé par EA Vancouver, sera disponible en Amérique du Nord le 27 septembre et le 29 septembre dans le reste du monde sur Origin™ pour PC, Xbox One, système de loisir interactif PlayStation®4, console de jeu et de divertissement Xbox 360® et système de loisir interactif PlayStation®3.

**Rejoignez la communauté EA SPORTS FIFA**



@EA\_FIFA\_France  
#FIFA17

## **Contacts presse :**

**Agence Wellcom**  
**Léa Terrier - Eva Durao**  
fifa@wellcom.fr | 01 46 34 60 60

**Electronic Arts**  
**Clotilde Chang**  
clchang@ea.com | 04 26 23 20 12